



# Beach-Volleyball-Reglement

## 1. Kategorien und Teilnahmeberechtigung

<b>Kategorien:</b>	X - Fun	(4 Spieler)
	Y - Power	(2 Spieler)

Die jeweilige Kategorie wird nur durchgeführt, wenn mindestens acht Anmeldungen vorliegen. Mindestens 1 SpielerIn pro Mannschaft muss folgende Teilnahmebedingungen erfüllen: Teilnahmeberechtigt ist, wer gebürtiger Uffiker, Buchser oder Dagmerseller ist, wer in der Gemeinde Dagmersellen wohnt oder gewohnt hat, bei einer ortsansässigen Firma arbeitet oder gearbeitet hat, oder in einem ortsansässigen Verein aktiv mitwirkt.

## 2. Spielbestimmungen und Regeln

Ziel des Spiels ist für jedes Team, den Ball regelgerecht über das Netz auf den Boden der gegnerischen Spielhälfte zu bringen und zu verhindern, dass er in der eigenen Spielhälfte zu Boden fällt.

Es werden in Mannschaften 2 gegen 2 bzw. 4 gegen 4 gespielt.

Grundsätzlich gelten die gleichen Regeln für zweier- und vierer Teams.

Netzhöhe 2.24m (Frauenhöhe)

Der Ball kann mit allen Körperteilen gespielt werden (ausser beim Aufschlag).

Gezählt wird jeder Punkt. Das Team, das den Punkt gewinnt hat das Recht des Aufschlages.

Der Ball gilt als innerhalb des Feldes, wenn er die Linie noch berührt.

Ein Spiel wird auf ein Gewinnsatz à 21 Punkte gespielt. Ein Satz wird mit zwei Punkten Vorsprung gewonnen.

Das Finale und das Spiel um Platz 3 und 4 werden auf zwei Gewinnsätze à 15 Punkte gespielt oder nach Anweisung der Turnierleitung. Ein Satz wird mit zwei Punkten Vorsprung gewonnen.

Der Ball wird von einem Aufschlagspieler ins Spiel gebracht. Er führt den Aufschlag aus, indem er den Ball mit der Hand oder einem Arm über das Netz in die gegnerische Spielhälfte schlägt. Beim Aufschlag muss sich der Anschlagspieler hinter der Outline befinden.

Der Aufschlagspieler hat nur einen Versuch beim Anschlag, Netzberührungen des Balles sind gestattet.

Am Anfang eines Matches wird der erste Aufschlag durch Drehen des Balles ausgelost. Das Spiel beginnt mit 0 : 0 Punkten.

Der Aufschlag darf nicht geblockt werden.

Ein Team hat das Recht den Ball dreimal zu schlagen, um den Ball in die gegnerische Spielhälfte zurückzuspielen.

Einem Spieler ist es nicht gestattet, den Ball zweimal hintereinander zu schlagen (ausser, wenn er blockt).

Im Spiel 2 gegen 2 dürfen keine Spieler ausgewechselt werden (ausser, wenn sich ein Spieler verletzt).

Im Spiel 4 gegen 4 ist max. 1 Auswechselfspieler gestattet.

Es dürfen keine Time-Outs genommen werden.

Bei vierer-Teams muss nach jedem Aufschlagswechsel im Uhrzeigersinn die Position gewechselt werden.

Bei zweier- Teams muss die Position nach einem Anschlagwechsel nicht gewechselt werden.

Der Block zählt als erste Ballberührung, nach einer Blockberührung sind nur noch zwei weitere Berührungen möglich.

Pritschen heissen Pässe die zweihändig oberhalb des Kopfes geschlagen werden.

Im Spiel 2 gegen 2 dürfen Pritschen zum Gegner **nur senkrecht zur Schulterachse** gespielt werden, ausser wenn der Spieler zu seinem Mitspieler spielen will und der Ball unbeabsichtigter weise zum Gegner fliegt.

### **Die Abnahme des Balles mit der Pritsche ist in diesem Turnier erlaubt.**

Das Eindringen in den Spielraum, das Spielfeld oder die Freizone des Gegners ist nur dann erlaubt, wenn dieser nicht in seinem Spiel gestört wird. Ein "Übertreten" mit Gegnerberührung gilt als Fehler.

Der Ball bleibt im Spiel, wenn er ins Netz gespielt wird. Dasjenige Team, das den Ball ins Netz spielt muss den Ball jedoch mit drei oder weniger Berührungen in die gegnerische Spielhälfte bringen.

Bei einem Block dürfen die Hände nur auf die gegnerische Seite übergestreckt werden, wenn dabei der Gegner nicht behindert wird.

Jede Netzberührung eines Spielers wird als Fehler taxiert.

Berühren zwei gegnerische Spieler gleichzeitig das Netz ist dies ein Doppelfehler und das Spiel wird wiederholt.

Die Entscheidungen der Turnierleitung sind zu respektieren und können nicht angefochten werden!

Verwarnungen werden mit einem Punkteabzug bestraft.

Verweist die Turnierleitung einen Spieler vom Platz verliert diese Mannschaft das Spiel.

Wiederholte Spielverzögerungen werden von der Turnierleitung mit einer Verwarnung bestraft.

Innerhalb einer Gruppe spielt jeder gegen jeden um den Gruppensieg. Bei Punktgleichheit wird die Rangliste wie folgt erstellt:

1. Punktedifferenz aus allen Spielen
2. Mehr erzielte Punkte aus allen Spielen
3. Direktbegegnung
4. Los

**Die Teilnehmer müssen die in diesem Beach-Volleyball-Reglement beschriebenen Regeln kennen und sie befolgen.**

**Nach einem Spiel stellt das Verlierer-Team einen Spieler, um beim nächsten Spiel die Punkte zu zählen.**

### **3. Allgemeine Bestimmungen und Proteste**

Die Versicherung ist Sache des Teilnehmers. Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung ab. Der Veranstalter empfiehlt weiterhin auf den Konsum von Alkohol während des Turnieres zu verzichten.

**Die Mannschaften haben pünktlich zur festgesetzten Zeit auf dem Spielfeld zu sein. Mannschaften die nicht oder zu spät antreten verlieren die entsprechenden Spiele mit 15:0 Forfait.**

Proteste sind innerhalb von 10 Minuten nach Spielende unter Deponierung von Fr. 100.- mit schriftlicher Beweisführung bei der Turnierkommission einzureichen. Bei abgewiesenen Protesten verfällt dieser Betrag an den Veranstalter. Gutgeheissene Protestfälle haben die rückwirkende Disqualifikation der betreffenden Mannschaft zur Folge. Die Turnierleitung ist oberste Entscheidungsinstanz.

Alle Mannschaften werden gebeten in einheitlichen Tenues anzutreten.

Die Anmeldung ist mit dem offiziellen Anmeldeformular vorzunehmen. Dieses ist online auf [www.tv-uffikon.ch](http://www.tv-uffikon.ch) zu finden. Das Turniergeld wird am Spieltag eingezogen

Die Turnierleitung